



DTECH

Módulo 6

Funções, Módulos, Debugging e Tratamento de Exceções

Algoritmos e Estruturas de Dados I - Python
(Rone Ilídio)



Conteúdo

- Funções
 - Comando return
 - Parâmetro opcional
 - Escopo de variável
- Definição de módulos
 - Import
- Debugging
- Tratamento de Exceção



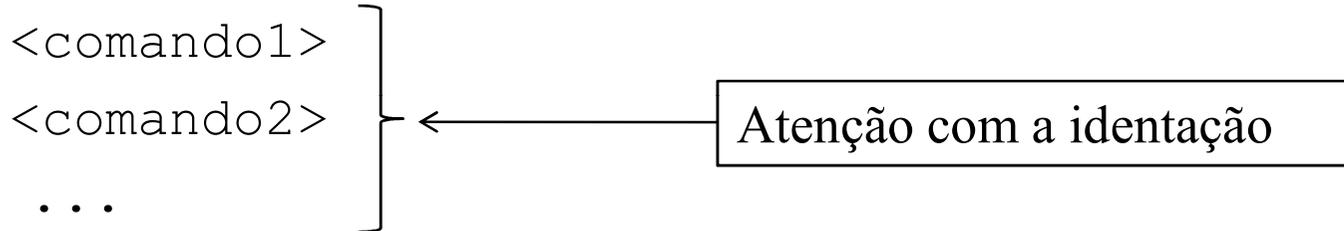
Funções

- Funções são trechos de código, identificados por um nome, que são criados uma única vez e chamados quantas vezes forem necessárias
- Reduzem as linhas de código e organizam o programa
- Facilita a reutilização do código → criação de módulos

Funções

- A declaração de uma função segue a seguinte sintaxe:

```
def nome_função(<parametro1>, <parametro2>, ...):  
    <comando1>  
    <comando2>  
    ...
```



Atenção com a indentação

- Para chamar uma função, basta escrever seu nome e passar os parâmetros necessários
- Quando não há parâmetros, colocar ()

Funções

- Exemplo 1 (função que calcula a área de um círculo)

```
def areacirculo(raio):  
    return 3.14 * raio * raio
```

Definição com apenas um parâmetro

```
r = float(input("Digite o raio de um círculo:"))  
a = areacirculo(r)  
print(a)
```

Espaço opcional

Início da execução

Chamada com apenas um parâmetro



Funções

- Exemplo 2 (recebe dois parâmetros e calcula a área do retângulo)

```
def arearetangulo(base, altura):  
    return base * altura
```

Definição com dois parâmetros

```
b = float(input("Digite a base:"))  
a = float(input("Digite a altura:"))  
area = arearetangulo(b, a)  
print(area)
```

Início da execução

Chamada com dois parâmetros

Comando return



Comando return

- Duas funcionalidades:
 - Para a execução da função
 - Envia o resultado para a chamada



```
def maior(n1,n2,n3):  
    if n1>=n2 and n1>=n3:  
        return n1  
    if n2>=n1 and n2>=n3:  
        return n2  
    if n3>=n1 and n3>=n2:  
        return n3  
  
a = int(input("Digite um número:"))  
b = int(input("Digite um número:"))  
c = int(input("Digite um número:"))  
print(maior(a,b,c))
```

Comando return

Exemplo 2 – Função que verifica o maior entre três números

Comando return

Exemplo 2 – Função que verifica se um número é primo

```
def primo(n):  
    for i in range(2,n):  
        if n % i == 0:  
            return False  
    return True
```

```
num = int(input('Informe um número:'))  
resp = primo(num)  
if resp:  
    print(num, 'é primo.')
```

```
else:
```

```
    print(num, 'não é primo.')
```



Função Sem Retorno



Função Sem Retorno

- Função que não possui um valor para ser retornado
- Não possui o comando return ou após o return não possui nenhum valor



Função Sem Retorno

- Exemplo 3 - cria uma função que exibe um título na tela

```
def tit(a):  
    print("-"*30)  
    print(a)  
    print("-"*30)  
tit("Título Inicial")  
print("Agora vou colocar um blabláblá")  
print("Vou inventar qualquer coisa para escrever\n\n")  
tit("Título Final")
```

Parâmetro Opcional



Parâmetro Opcional

- Basta colocar um valor no parâmetro ao definir a função
- Exemplo

```
def somar(a, b, c=0) :
```

```
    return a+b+c
```

```
s = somar(1, 2)
```

```
print(s)
```

A variável c é opcional, se não for informada recebe o valor 0

Chame a função da seguinte forma:
s = somar(1,2,3)

Escopo de Variável



Escopo de Variável

- Espaço no programa onde uma variável é válida
 - Variável global: válida em qualquer parte do programa
 - Variável local: válida somente dentro de uma função
- Quando existem duas variáveis com mesmo nome, uma local e outra global, a local é acessada

Escopo de Variável

Definição de funções

```
def minhafuncao():  
    x=10  
    print("x dentro da função:", x)  
    print("g dentro da função:", g)
```

x é uma variável local, válida só na função

Programa principal

```
x=1  
g=20  
minhafuncao()  
print("x fora da função:", x)  
print("g fora da função:", g)
```

g é uma variável global, válida em qualquer lugar

Comando global

- Define que a variável a ser utilizada será a global
- Não cria outra variável local (com mesmo nome) dentro da função



Comando global

```
def minhafuncao():  
    global x  
    x=10  
    print("x dentro da função:",x)  
x=1  
print("x antes da chamada da função:",x)  
minhafuncao()  
print("x após a chamada da função:",x)
```

← Não cria outra variável x,
utiliza a variável x global

Resultado:
x antes da chamada da função: 1
x dentro da função: 10
x após a chamada da função: 10

Import



Universidade Federal
de São João del-Rei

Import

- O comando import adiciona um módulo, ou bibliotecas, a seu programa
- Um módulo é um conjunto de funções
- Exemplo - módulo para calculos matemáticos math

```
import math
```

```
num = float(input("Digite um número:"))
```

```
x = math.sqrt(num)
```

```
print("A raiz quadrada de", num, "é", x)
```



Import

- A biblioteca random gera números aleatórios

Exemplo – gera um número float aleatório entre 0 e 0.999999

```
import random
alea = random.random()
print(alea)
```

Exemplo – gera 100 números inteiros aleatórios entre 0 e 100

```
import random
for i in range(0,100):
    alea = random.randint(1,10)
    print(alea, end=" ")
```

Import

- Módulo winsound: toca sons no formato wav
- Exemplo (código fonte e arquivo .wav na mesma pasta):

```
import winsound
winsound.PlaySound('cartoon001.wav',winsound.
    SND_ASYNC)
n = input('Clique [Enter] para finalizar!')
```

Definição de Módulos



Definição de Módulos

- Um módulo é um arquivo com várias funções que podem ser importadas em outros programas
- Exemplo - crie dois arquivos com os códigos

Arquivo main.py

```
import uteis
num = 5
r = uteis.fatorial(num)
print(r)
```

Arquivo uteis.py

```
def fatorial(n):
    f = 1
    for i in range(1, n+1):
        f = f * i
    return f
```

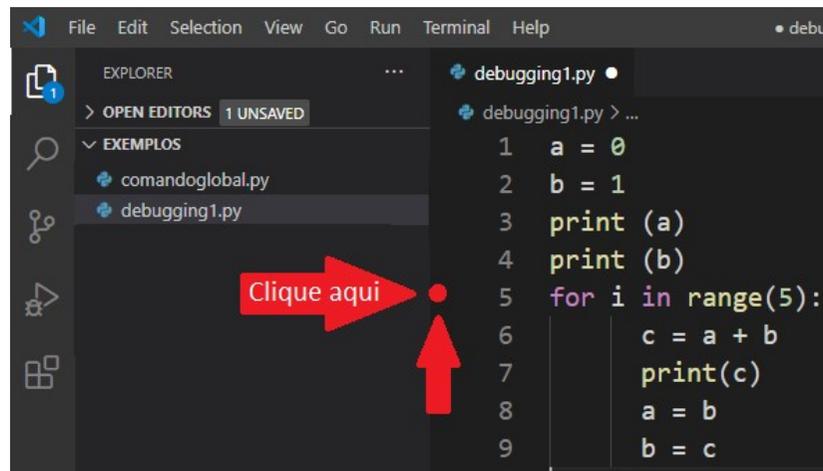
Debugging



Universidade Federal
de São João del-Rei

Debugging

- ‘Debugar’ ou fazer um ‘Debugging’ é realiza a interpretação do código linha a linha
- Primeiro passo um break point (linha onde a interpretação para)

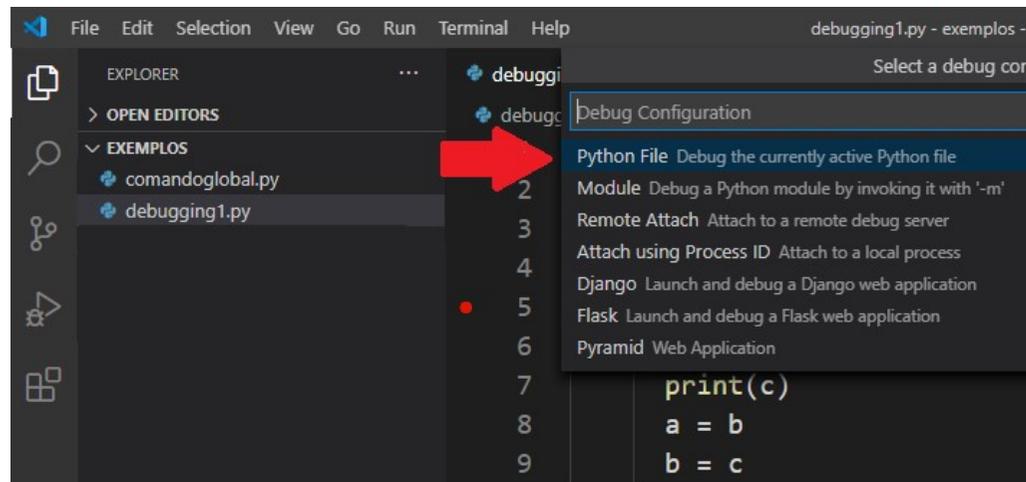


```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
EXPLORER
> OPEN EDITORS 1 UNSAVED
EXEMPLOS
  comandoglobal.py
  debugging1.py
debugging1.py
1 a = 0
2 b = 1
3 print (a)
4 print (b)
5 for i in range(5):
6     c = a + b
7     print(c)
8     a = b
9     b = c
```

Clique aqui

Debugging

- Pressione F5 (executar e debugar)
- Configure de debug para Python



Debugging

- Controle de debug:
 - F10 – pula a função
 - F11 – entra na função
 - Shift + F11 – sai do bloco e vai para o bloco anterior
 - F5 – inicia ou continua a interpretação com debugging

Debugging

- Faça o debuggin do código a seguir

```
a = 0
b = 1
print (a)
print (b)
for i in range(5):
    c = a + b
    print(c)
    a = b
    b = c
```

Break point

Variáveis

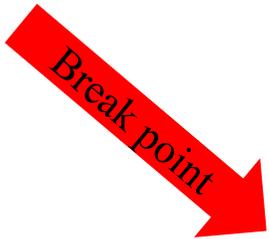
a	b	c	i
0	1	1	0
1	1	2	1
1	2	3	2
2	3	5	3
3	5	8	4
5	8		

Tela

```
0
1
1
2
3
5
8
```

Debugging

```
def primo(n):  
    for i in range(2,n//2):  
        if n % i == 0:  
            return True  
    return False  
  
num = int (input('Informe um número:'))  
resp = primo(num)  
if resp:  
    print(num, 'é primo')  
else:  
    print(num, 'não é primo')
```



Tratamento de Exceção



Universidade Federal
de São João del-Rei

Tratamento de Exceção

- Exceção é um erro que ocorre em tempo de execução
- Exemplos de exceção:
 - divisão por zero
 - receber letra quando um número é esperado
 - acesso a posição inexistente de uma lista, tupla ou dicionário



Tratamento de Exceção

- Bloco básico

try:

<comandos com possível exceção>

except:

<comandos executados em caso de exceção>



Tratamento de Exceção

```
try:
```

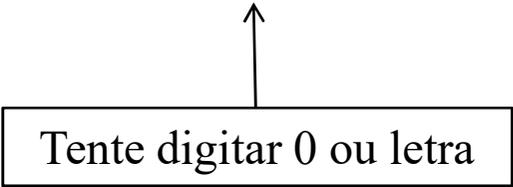
```
    a = float(input("Digite um número:"))
```

```
    b = float(input("Digite outro número:"))
```

```
    c = a/b
```

```
    print(c)
```

Tente digitar 0 ou letra



```
except:
```

```
    print("Existem problemas com os dados  
fornecidos.")
```



Tratamento de Exceção

- Blocos opcionais

try:

<comandos com possível exceção>

except:

<comandos executados em caso de exceção>

else:

<comandos executados sem exceção>

finally:

<comandos sempre executados>



Exercícios



Universidade Federal
de São João del-Rei

Exercícios

1. Crie uma função que recebe uma temperatura em Fahrenheit e converte para Celsius. Seu programa principal deve receber uma temperatura, chamar a função e exibir o resultado ($C=(F-32)/1.8$).
2. Crie um módulo com duas funções, uma que retorna o n-esimo termo (a_n) e outra que retorna a soma dos n primeiros termos (S_n) de uma PG. Crie um programa que pergunte para o usuário se ele deseja calcular a_n ou S_n , receba os parâmetros, chame a função correspondente e exiba o resultado

$$a_n = a_1 * q^{n-1} \text{ e } S_n = a_1(q^n-1)/(q-1)$$

1. Crie um módulo com funções para calcular delta, x1 e x2 de uma equação do 2º grau. Crie um programa que receba a, b e c e utilize tais funções para exibir x1 e x2. Atenção para equações com delta negativo.

Exercício 1

```
def celsius(f):  
    c = (f-32)/1.8  
    return c
```

```
fahr = float(input('Digite a temp em Fahrenheit:'))  
resposta = celsius(fahr)  
print(f'A temperatura em Celsius é {resposta:.2f}')
```

Exercício 2

- Formado por dois arquivos: pg.py e exercicio2.py
- pg.py

```
def an(a1, q, n):  
    return a1 * q ** (n-1)  
  
def sn(a1, q, n):  
    return a1 * (q**n-1) / (q-1)
```

```
import pg
op = input('Digite 1 para calcular an e 2 para ca
lcular sn:')
a1 = float(input('Informe a1:'))
q = float(input('Informe q:'))
n = float(input('Informe n:'))
if op == '1':
    print('an=', pg.an(a1, q, n))
elif op == '2':
    print('sn=', pg.sn(a1, q, n))
else:
    print('Opção inválida!')
```

exercicio2.py

Exercício 3

- Formado por dois arquivos: equacao2ograu.py e exercicio3.py

```
import math
```

```
def delta(a,b,c):
```

```
    return b**2 - 4 * a * c
```

equacao2ograu.py

```
def x1(a,b,c):
```

```
    return (-b + math.sqrt(delta(a,b,c))) / (2*a)
```

```
def x2(a,b,c):
```

```
    return (-b - math.sqrt(delta(a,b,c))) / (2*a)
```



```
import equacao2ograu
a = float(input('Informe a:'))
b = float(input('Informe b:'))
c = float(input('Informe c:'))
d = equacao2ograu.delta(a,b,c)
if d<0:
    print('Equação sem raízes reais.')
else:
    print('x1:', equacao2ograu.x1(a,b,c))
    print('x2:', equacao2ograu.x2(a,b,c))
```

exercicio3.py