

# Módulo 1

## *Recursividade*

Métodos e Algoritmos  
Computacionais

C++

(Rone Ilídio)

# Pilha de Execução

- Quando uma função é chamada, cria-se uma área de memória para receber os valores de suas variáveis
- A função main é sempre a primeira
- As outras são empilhadas umas sobre as outras
- A superior sempre é a primeira a ser executada

```
#include <iostream.h>
```

```
int G (int a, int b) {
```

```
    int x;
```

```
    x = a + b;
```

```
    return x;
```

```
}
```

```
int F (int i, int j, int k) {
```

```
    int x;
```

```
    x = G (i, j);
```

```
    x = x + k;
```

```
    return x;
```

```
}
```

```
int main () {
```

```
    int i, j, k, y;
```

```
    i = 111; j = 222; k = 444;
```

```
    y = F (i, j, k);
```

```
    printf ("%d\n", y);
```

```
    getchar();
```

```
}
```

## Pilha de Execução

3º G → a=111   b=222   x= a+b return x

2º F → i=111   j=222   k=444   x = G() return x

1º Main → i=111   j=222   k=444   y = F()

Resultado: imprime 777

# Recursividade

- Funções recursivas são aquelas que chamam a se próprias
- Importante definir um critério de parada para evitar loop infinito
- A cada chamada da função, cria-se uma área de memória na pilha de execução

```
#include <iostream.h>
long fat(long n){
    if (n==0)
        return 1;
    return n * fat(n-1);
}
int main(){
    long num;
    cout << "Informe um numero:";
    cin >> num;
    long fatorial = fat(num);
    cout << "\nO fatorial de" << num << " e " <<
        fatorial << "\n";
    system("pause");
}
```

# Pilha de Execução

5º fat(0) → n=1 return 1

4º fat(1) → n=1 return 1\*fat(0)

3º fat(2) → n=2 return 2\*fat(1)

2º fat(3) → n=3 return 3\*fat(2)

1º main → num=3 fatorial=fat(3)

```
#include <conio.h>
#include <iostream.h>
int fib(int n){
    if (n==0)
        return 0;
    if (n==1)
        return 1;
    return fib(n-1)+ fib(n-2);
}
int main(){
    int n;
    cout << "Informe um numero:";
    cin >> n;
    int f = fib(n);
    cout << "\nO " << n << "o numero da serie de fibonacci e " << f;
    getch();
}
```

# Pilha de execução

- $\text{fib}(0)$   $n=0$  return 0
- $\text{fib}(1) \rightarrow n=1$  return 1
- $\text{fib}(2) \rightarrow n=2$  return  $\text{fib}(1)+\text{fib}(0)$
- $\text{fib}(3) \rightarrow n=3$  return  $\text{fib}(2)+\text{fib}(1)$
- $\text{fib}(4) \rightarrow n=4$  return  $\text{fib}(3)+\text{fib}(2)$
- 1º main  $\rightarrow n=4$   $\text{fib}(4)$

```
#include <iostream.h>
#include <conio.h>
int maior(int v[], int n){
    if (n==1) return v[0];
    else{
        int x;
        int y = maior(v,n-1);
        if(y > v[n-1])
            x = y;
        else
            x = v[n-1];
        return x;
    }
}
int main(){
    int v[4] = {4,5,9,3};
    int m = maior(v,4);
    cout << "m:"<< m;
    getch();
}
```

# Pilha de execução

- 5º maior  $\rightarrow n=1$  return  $v[0]=4$
- 4º maior  $\rightarrow n=2$  return (maior(v,1) ou  $v[1]=5$ )
- 3º maior  $\rightarrow n=3$  return (maior(v,2) ou  $v[2]=9$ )
- 2º maior  $\rightarrow n=4$  return (maior(v,3) ou  $v[3]=3$ )
- 1º main  $\rightarrow v=\{4,5,9,3\}$   $m=\text{maior}(v,4)$