**Trabalho Final - AEDS I**

**Entrega**: dia da prova substitutiva

Crie um programa para armazenar as vendas ocorridas em um dia de uma determinada loja. Ele deve exibir o seguinte menu:

Digite

1 - Inserir uma nova venda

2 - Exibir vendas cadastradas

3 - Salvar vendas em arquivo

4 - Ler vendas salvas em arquivo

5 - Sair

Esse programa deve possuir um vetor do tipo *Venda*, a qual é uma estrutura (*struct*) que possui os seguintes campos: produto (char [50]), quantidade (double) e nomecliente (char [100]). Quando o usuário escolher a opção 1, o programa deve pedir todos os dados de uma *Venda* e cadastrá-la no vetor. Ao escolher a opção 2, todos os dados cadastrados no vetor devem ser exibidos na tela. Ao escolher a opção 3, o programa deve pedir para o usuário o nome de um arquivo texto onde ele deseja salvar os dados contidos no vetor. O programa deve salvar em um único arquivo texto os dados de cada uma das vendas. Ao escolher a opção 4, o programa deve pedir o nome do arquivo a ser lido e colocar todos os dados contidos no arquivo informado dentro do vetor do tipo *Venda*, de forma que os dados anteriores contidos nesse vetor sejam apagados.

**Dica 1**

O arquivo texto pode ser criado como mostrado no exemplo abaixo

Sabão

10

José

Caixa de Leite

1

Maria

**Dica 2**

Para salvar em arquivo texto, pesquise! A página do professor contém informações em:

http://www.ronepage.com/material/aeds2/Modulo%202\_Acesso%20a%20arquivos.pdf

**Dica 3**

Veja o programa exemplo na página. Faça um programa com as mesmas funcionalidades.