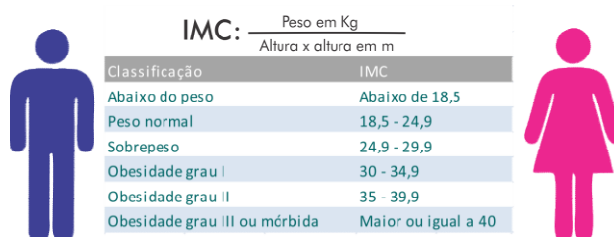


1) Crie uma página onde o usuário informa um número, clica em um botão e é exibido na tela o fatorial deste número.

2) Crie uma página que receba sexo, nome, peso e altura de uma pessoa, e exiba o nome da pessoa, o IMC e a classificação de seu grau de obesidade. Considere $IMC = \text{peso} / \text{altura}^2$

O grau de obesidade segue a seguinte tabela:



IMC: $\frac{\text{Peso em Kg}}{\text{Altura x altura em m}}$

Classificação	IMC
Abaixo do peso	Abaixo de 18,5
Peso normal	18,5 - 24,9
Sobrepeso	24,9 - 29,9
Obesidade grau I	30 - 34,9
Obesidade grau II	35 - 39,9
Obesidade grau III ou mórbida	Maior ou igual a 40

Fonte: <https://bariatricaflorianopolis.com.br/os-5-graus-de-obesidade-e-os-tratamentos-correspondentes/>

3) Crie uma página que recebe um número n e exiba o n-ésimo número da Série de Fibonacci. Obs: a série de Fibonacci tem seu dois primeiros números iguais a 1, os demais são igual à soma de seus dois antecessores. Ex: 1 1 2 3 5 8 13 21 ...

4) Crie um página onde o usuário informa um valor em uma caixa de texto e clica em adicionar. Todas as vezes que ele repetir essa operação, o valor informado é somado aos valores anteriores e atualizado na tela. Crie um outro botão para zerar o somatório.

5) Escreva uma função que permita contar o número de vogais contidas em uma string fornecida pelo usuário. Por exemplo, o usuário informa a string “Beterraba”, e a função retorna o número 4 (há 4 vogais nessa palavra).

6) Escreva uma função que informe o retorno de um investimento (montante) com base nos valores do capital inicial, tempo em meses e taxa de juros mensal, fornecidos pelo usuário em um formulário.

Use a fórmula: $M = C * (1+i)^t$

Onde:

C = Capital inicial investido

i = Taxa de juros, em percentual

t = Tempo do investimento, em meses

Exiba o resultado com duas casas decimais.

7) Escreva uma função que mostre na tela um número fornecido pelo usuário, porém invertido. Faça uma página com os componentes necessários para executar essa função. Por exemplo, o usuário fornece o número 875 e a função mostra na tela o número 578.

8) Crie uma página para manipular um array de nomes. Ela deve conter um campo texto para receber um nome e um botão para inserir esse nome no array. Crie um botão para exibir o conteúdo do array e um botão que ao ser clicado, pede um nome e exibe na tela se aquele nome está presente ou não no array.

9) Crie um formulário contendo os campos texto “nome” e “salário”. Crie um botão que ao ser clicado armazena o nome em um array e o salário em outro array. Crie um segundo formulário que possui somente um campo texto e um botão. Quando esse botão é clicado, seu script verifica se o nome contido no campo texto está no array de nomes. Se estiver, exiba na tela tal nome e o salário correspondente. Se não estiver, exiba “nome não encontrado”.

10) Faça uma página com uma caixa de texto e um botão para adicionar. Quando esse botão é clicado, o conteúdo da caixa é colocado em um array com elementos do tipo string. Crie um segundo botão que ao ser clicado exibe a maior e a menor string do array (em relação ao número de caracteres).

11) Crie um formulário onde o usuário é capaz de inserir número em um array. Crie um botão que, ao ser clicado gera um segundo array contendo somente os números primos que estão no primeiro array. Exiba o segundo array na tela.

12) Crie uma página com uma textarea (pesquise) onde o usuário deve inserir um texto. Crie uma caixa de texto onde o usuário insere uma palavra. Crie um botão que ao ser clicado verifica quantas vezes essa palavra aparece no texto.